



Kleine Spiele für die Grundschule

Klassen 1-4

Mit Spielformen zu:

Werfen

Fangen

Ausdauer

Reaktionsfähigkeit

Orientierungsfähigkeit

Miteinander + Gegeneinander





Inhalt

- 1 Einleitung**
- 2 Welches Material benötigst du?**
- 3 Zombieball**
- 4 Hütchenklau**
- 5 Bälle raus**
- 6 Treibball**



1. Einleitung

Hier sehen Sie einen kleinen, kostenfreien Auszug aus dem Kapitel „Kleine Spiele“. Dieser bietet Ihnen einen Einblick in meine Arbeit. Hoffentlich kann ich Sie überzeugen und neugierig machen auf mehr!

Die hier vorliegenden „Kleinen Spiele“ richten sich hauptsächlich an Lehrerinnen und Lehrer der Grundschulen.

Besonders kann auch fachfremd unterrichtendes Personal von den anschaulich erklärten Spielformen profitieren und den Kindern im Sportunterricht viel Abwechslung bieten.

Natürlich können die Spielideen auch von ReferendarInnen und ÜbungsleiterInnen und VereinstrainerInnen eingesetzt werden, um Fertigkeiten wie Werfen, Fangen, Ausdauer, Orientierungsfähigkeit oder Reaktionsfähigkeit mit Kindern spielorientiert zu üben.

Einige Spiele eignen sich auch hervorragend zum Aufwärmen.



2. Welches Material wird benötigt?

- Softbälle,
- Kleine Kästen
- Langbänke
- Weichbodenmatten
- Kleine Turnmatten
- Verschiedenfarbige Markierungshütchen
- Parteibänder



Kleine Spiele

3. Zombieball

Was wird geübt?

- Werfen
- Ausdauer
- Reaktionsfähigkeit
- Orientierungsfähigkeit
- Beweglichkeit

Spielfläche

Je nach Klassengröße (Volleyballfeld, Basketballfeld, 1 Hallenteil)

Spielmaterial

2-4 Softbälle

Spielausführung

Die Kinder verteilen sich frei auf der Spielfläche.

Nun kommen mehrere Softbälle ins Spiel.

Jedes Kind darf einen Ball aufnehmen und damit ein anderes Kind abwerfen.

Wird ein Kind abgeworfen, muss es sich auf die Bank setzen.

Mitspielen darf ein abgeworfenes Kind erst dann wieder, wenn derjenige abgeworfen wurde, der das jeweilige Kind zuvor getroffen hatte.

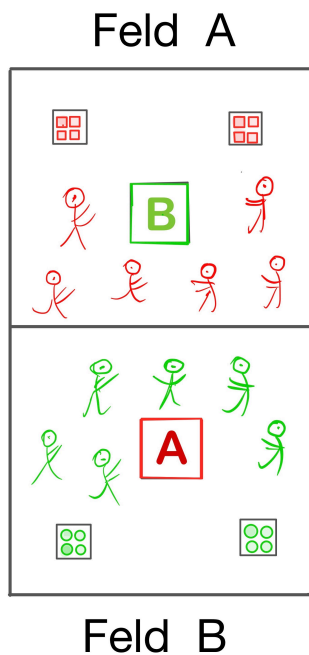
Wichtig!

- Mit dem Ball in der Hand dürfen nur 3 Schritte gelaufen werden



Kleine Spiele

4. Hütchenklau



Was wird geübt?

- Ausdauer
- Orientierungsfähigkeit

Spielfläche

1 Hallenteil

Spielmaterial

- 4 kleine Turnmatten
- 2 große Weichbodenmatten
- 8-12 Hütchen (2 Farben)
- Parteibändchen

Spielaufbau

- Im hinteren Teil jedes Spielfeldes liegen rechte und links je 2 kleine Matten. Daraus stehen jeweils 4-6 gleichfarbige Hütchen.
- In der Mitte jedes Spielfeldes liegt je eine große Weichbodenmatte.
- Die 2 Mannschaften sind durch Parteibändchen farblich gekennzeichnet



4. Hütchenklau

Spielausführung

Zwei gleich große Mannschaften starten in ihrem Spielfeld.

Auf Anpfiff des Spielleiters beginnt das Spiel.

Die Kinder laufen ins gegnerische Feld und versuchen dort die Hütchen des Gegners zu „klauen“ und diese anschließend auf den kleinen Matten im eigenen Feld abzustellen.

Das Spiel endet, wenn alle Hütchen einer Mannschaft auf den Matten des Gegners stehen.

Um das „Klauen“ der eigenen Hütchen zu verhindern, dürfen die gegnerischen SpielerInnen auf der eigenen Spielfeldseite gefangen werden.

Wird ein Spieler gefangen, muss er sich an diesem Ort auf den Boden setzen.

Dort kann er nun durch das Abschlagen eines Mitspielers der eigenen Mannschaft befreit werden.

Erneut gefangen werden kann dieses Kind erst, nachdem es in das eigene Spielfeld zurückgekehrt ist.

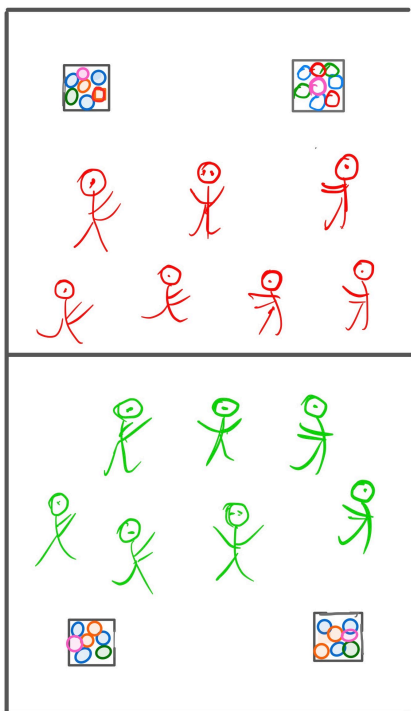
Trägt der gefangene Spieler gerade ein Hütchen, wenn er gefangen wird, muss er dieses an den Gegner abgeben.

Als Ruhepunkt dient die dicke Weichbodenmatte in der gegnerischen Hälfte. Auf dieser Matte darf man pausieren und darf nicht gefangen werden. Das Betreten dieser Matte ist für den Gegner nicht erlaubt.



Kleine Spiele

5. Bälle raus



Feld B

Was wird geübt?

- Werfen
- Fangen
- Schnelligkeit

Spielfläche

1 Hallenteil

Spielmaterial

- 1-2 Langbänke
- Je nach Anzahl der SuS 20-30 Bälle
- 4-6 kleine Kästen

Spielausführung

Die Mitte des Spielfeldes wird durch die Langbänke markiert.

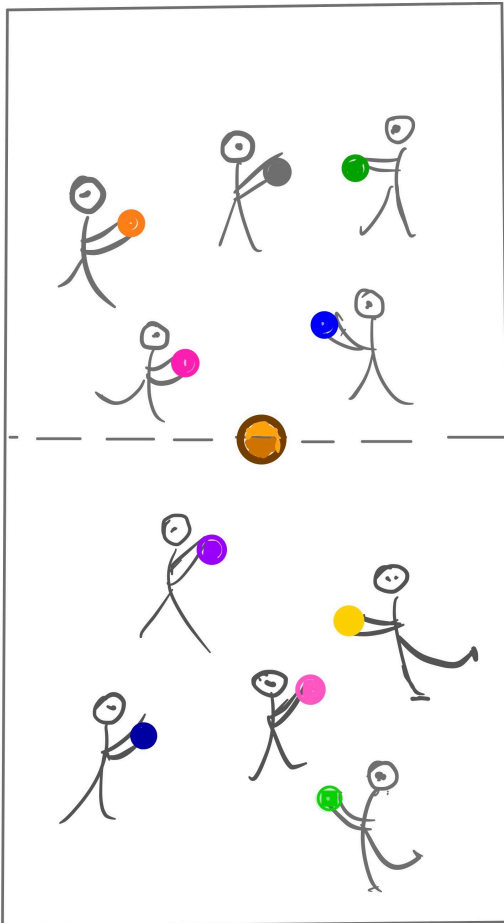
In den zwei Spielfeldern stehen je 2-3 umgedrehte kleine Kästen, die mit der gleichen Anzahl von Bällen gefüllt sind. Beide Mannschaften versuchen nun, so schnell wie möglich, die Bälle aus ihren Kästen in das gegnerische Feld zu werfen. Die andere Mannschaft muss die Bälle wieder einsammeln und in die eigenen Kästen zurücklegen.

Die Gruppe, die als erste keine Bälle mehr in den eigenen Kästen hat, ist der Sieger.



Kleine Spiele

6. Treibball



Was wird geübt?

- Werfen
- Treffen

Spielfläche

Volleyballfeld

Spielmaterial

- Pro SuS ein Basketball
- 1 Medizinball

Spielausführung

Zwei Mannschaften stehen sich im Volleyballfeld gegenüber.

In der Mitte des Feldes liegt ein Medizinball.

Die beiden Mannschaften versuchen den Medizinball mit Würfeln zu treffen.

Ziel des Spiels ist es, den Medizinball über die hintere gegnerische Spielfeldbegrenzung zu treiben.

Gewonnen hat die Mannschaft, der dieses als erste gelingt.